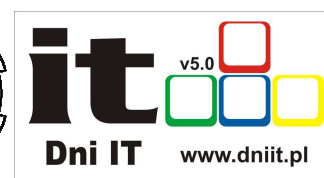


Problem G

Dodawanie odwróconych liczb



I OTWARTE MISTRZOSTWA OPOŁA W PROGRAMOWANIU ZESPOŁOWYM

Liczba odwrócona to liczba, która ma odwróconą w stosunku do oryginału kolejność cyfr arabskich. Pierwsza cyfra staje się ostatnią, ostatnia – pierwszą. Druga cyfra staje się przedostatnią, przedostatnia – drugą itd. Na przykład po odwróceniu liczby 1245 otrzymujemy liczbę 5421. Uwaga! Nieznaczące zera są omijane. Oznacza to, że jeśli liczba kończy się zerem, po jej odwróceniu zero jest „gubione” (np. 1200 daje w wyniku odwrócenia 21).

Zadanie

Napisz program, który

- odczyta ze standardowego wejścia dwie liczby odwrócone,
- na standardowe wyjście prześle **odwrócony** wynik dodawania ich oryginałów.

Wejście

Twój program będzie sprawdzany przy pomocy zestawu N testów. Pierwszy wiersz standardowego wejścia zawiera tylko jedną liczbę całkowitą N ($1 \leq N \leq 50\,000$) reprezentującą liczbę testów. Każdy z kolejnych N wierszy zawiera jeden test, tzn. dwie liczby całkowite dodatnie oddzielone pojedynczą spacją (liczby mają co najwyżej po 8 cyfr). Są to odwrócone liczby.

Wyjście

Dla każdego przypadku testowego program ma wyprowadzić na standardowe wyjście po jednym wierszu zawierającym jedną liczbę całkowitą – odwróconą sumę dwóch odwróconych liczb. Na wyjściu omijamy ewentualne zera wiodące.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
3
24 1
4358 754
305 794
```

prawidłowy wynik to:

```
34
1998
1
```