

# Problem X

## Ile trzeba koszulek?



---

### III OTWARTE MISTRZOSTWA OPOLA W PROGRAMOWANIU ZESPOŁOWYM

Tradycją stało się, że na Otwartych Mistrzostwach Opola w Programowaniu Zespołowym zawodnicy, ich opiekunowie oraz organizatorzy występują w specjalnie przygotowanych na tę okazję koszulkach. Zakładamy, że wszystkie drużyny są trzyosobowe. Organizatorzy to sędziowie, których jest zawsze 5 oraz po 2 osoby obsługi technicznej w każdej sali. Jedną z sal zajmują opiekunowie zawodników. Drużyny rozmieszczone są w pozostałych salach tak, aby liczba sal była jak najmniejsza i w żadnej sali nie było więcej niż 5 drużyn.

#### Zadanie

Napisz program, który dla podanej liczby trzyosobowych zespołów oraz liczby opiekunów obliczy liczbę potrzebnych na zawody koszulek.

#### Wejście

Program będzie sprawdzany przy pomocy zestawu wielu testów. W każdej linii standardowego wejścia znajdują się dane dla jednego testu. Są to oddzielone pojedynczą spacją dwie nieujemne liczby całkowite  $N$  i  $M$  ( $1 \leq N, M \leq 100$ ) oznaczające odpowiednio liczbę drużyn i liczbę opiekunów drużyn. W ostatnim wierszu są dwie liczby 0, dla których nie należy podawać wyniku.

#### Wyjście

Dla każdego testu pojawiającego się na wejściu należy na standardowym wyjściu wypisać jedną linię (zakończoną znakiem końca wiersza) z pojedynczą liczbą będącą odpowiedzią dla danego testu tzn. liczbą potrzebnych koszulek.

#### Przykład

Dla danych wejściowych:

```
37 18
99 77
5 2
0 0
```

prawidłowy wynik to:

```
152
421
26
```